

## Ingénieur Système (H/F)

### Votre fonction

Rattaché à l'équipe Ingénierie & Production, vous serez au coeur et jouerez un rôle clé dans les activités de développement de la société.

Vos principales missions sont :

- Compiler et mettre à jour des spécifications au niveau système des produits existants et futurs
- Gérer les interfaces (matériel et logiciel) d'une configuration complexe (lasers, modulateurs optiques, caméras, séquenceurs, détecteurs, look-in, AWG..)
- Spécifier les réseaux et protocoles de communication, les tester et les valider sur le matériel
- Participer activement à l'intégration des prototypes et à leur maintenance
- Analyser les modes de défaillance du matériel, spécification et contribution au développement des fonctions de testabilité et maintenabilité
- Etudier et gérer le respect des normes applicables
- Recommander des évolutions de la définition du produit, notamment au niveau de l'architecture, afin d'optimiser la conception et de préparer les évolutions futures
- Suivre et assurer la conformité avec le cahier des charges

### Votre profil

**De formation supérieure (Bac+5), Ingénieur spécialisé en Physique, Electronique,** vous présentez une expérience de 5 ans minimum en tant qu'ingénieur système dans des industries impliquant un environnement complexe avec un contenu électronique fort et idéalement optique.

De plus, vous présentez les qualités suivantes :

- Compétences sur l'ensemble du cycle en V (y compris les spécifications, l'intégration et les tests)
- Forte capacité pour analyser et résoudre des problèmes techniques variés, approche théorique et expérimentale
- Expérience dans l'analyse et la mise en oeuvre de fonctionnalités, de testabilités et de maintenabilité dans des systèmes complexes
- Autonomie, esprit d'initiative, rigueur, bon relationnel
- Anglais courant

Ce poste est à pourvoir en **CDI**, il est basé **en région parisienne (91)**.

Envoyez votre candidature à [recrutement@houmault.com](mailto:recrutement@houmault.com) sous la référence n° **4541a**

